

Instructies

Beste BCV-onderzoekers,

Onze regering schiet maar niet op met die coronavaccins! Wij willen natuurlijk zo snel mogelijk weer badmintonnen en daarom hebben we als bestuur besloten dat we zelf een vaccin gaan ontwikkelen. Wat goed dat jullie ons daarbij gaan helpen! Het maken van een vaccin is uiteraard volkomen veilig, maar het gebeurt wel in een bunker en BCV is niet aansprakelijk voor enig fysiek of mentaal letsel van de onderzoekers. Bovendien kunnen wij niet garanderen dat de overheid geen geheimagenten op onze onderzoekers af stuurt. Om een vaccin te maken en tijdig te ontsnappen uit de bunker voor wereldwijde verspreiding moeten jullie tien puzzels oplossen. Hoe jullie dit kunnen doen wordt hieronder uitgelegd.

Vorbereiding

Je kunt je inschrijven voor het spel op de [registratielijst](#), voorheen ook gebruikt voor de speelavonden. Om mee te kunnen doen heb je de volgende spullen nodig, zorg dat deze allemaal klaarliggen voordat jullie het spel starten:

- Computer, laptop of tablet met een internetverbinding en [Microsoft Teams](#);
- Papier en iets om te schrijven;
- Een dobbelsteen;
- (Optioneel) een tweede apparaat om een QR-code te kunnen scannen - bijvoorbeeld een smartphone met een app hiervoor;
- (Optioneel) een schaar - als je handig bent op de computer kan de puzzel ook digitaal;
- (Optioneel) een printer om de opdrachten uit te printen - leuker voor de beleving en wel handig voor het puzzelen.

Het spel

Op de speelavond zullen we aan het begin een algemene instructie geven aan alle deelnemers, via Microsoft Teams. Vervolgens krijgen jullie de benodigde bestanden, die je kunt downloaden via de chat van de Teams vergadering:

1. Het verhaal (toelichting en volgorde van de puzzels)
2. Opdrachtkaarten (de tien puzzels)
3. [Beveiligd] OPDRACHTKAART II + Doolhof deel 1 (te openen met de code van OPDRACHT I)
4. [Beveiligd] Doolhof deel 2 (te openen met de code van OPDRACHT VI)
5. OPDRACHTKAART IX – template (om de puzzel samen te kunnen maken via scherm delen)
6. [Beveiligd] Masterkey (te openen met de code van OPDRACHT IX)

Via de chat van de vergadering delen we dan ook de link om online bij het spel te komen. Daarna worden jullie in teams van 4 of 5 onderzoekers in aparte vergaderruimtes gezet en begint de strijd tussen de teams om zo snel mogelijk een vaccin te ontwikkelen en te ontsnappen. Nadat je op de link hebt geklikt kom je op het startscherm van het spel en zodra je op start drukt begint de tijd te lopen. Je kunt kiezen of jullie allemaal het spel openen of dat één iemand dat doet en het spel via scherm delen aan de rest laat zien. Jullie hebben 2 uur om het op te lossen, maar het team dat dit het snelste weet te doen wint! Maak een screenshot of foto van de overwinningpagina om je tijd vast te leggen en te kunnen laten zien aan de organisatoren (deze kun je appen naar Amandine op 06-22792849).

Onderzoekers van de verliezende teams worden mogelijk uitgeleverd aan de AIVD.

Ondersteuning

Tijdens het spel zullen de organisatoren van de AC (Amandine en Matti) tussen de diverse vergaderruimtes heen een weer springen om jullie voortgang bij te houden en om jullie aan te moedigen of uit te lachen. Kom je vast te zitten tijdens het spel en zit er op dat moment geen organisator in jouw vergaderruimte, stuur dan even een appje naar Amandine (06-22792849), dan komt zij jullie redden.

Zorg dat je tijdens het spel het tabblad van je browser waarin het spel is geopend niet sluit, want dan ben je de voortgang van het spel en de timer kwijt.

In het verhaal (bestand 1) staan symbolen met Romeinse cijfers die aangeven wanneer je de bijbehorende puzzelkaart dient op te lossen en de oplossing online in moet vullen bij die puzzel:



Heel veel plezier!